



FINANZA
AGEVOLATA



Credito di imposta per le imprese di produzione di videogiochi

Fino ad un massimo annuo di euro 1.000.000 per sostenere le imprese di produzione di videogiochi.



Credito di imposta per le imprese di produzione di videogiochi



Chi sono i Soggetti Beneficiari?



Entità dell'agevolazione?



Quali sono le scadenze da ricordare?





Credito di imposta per le imprese di produzione di videogiochi: Chi sono i Soggetti Beneficiari?

- **hanno sede legale nello Spazio economico europeo;**
- **al momento dell'utilizzo del beneficio, sono soggetti a tassazione in Italia per effetto della loro residenza fiscale;**
- **hanno un capitale sociale minimo interamente versato e un patrimonio netto non inferiori, ciascuno, a diecimila euro;**
- **sono diversi da associazioni culturali e fondazioni senza scopo di lucro;**
- **sono in possesso di classificazione ATECO 62 o 58.2.**





Credito di imposta per le imprese di produzione di videogiochi: Entità dell'agevolazione?

Un credito d'imposta in misura pari al 25 per cento del costo eleggibile di produzione di videogiochi riconosciuti di nazionalità italiana, fino all'ammontare massimo annuo di euro 1.000.000 per ciascuna impresa di produzione ovvero per ciascun gruppo di imprese.





Credito di imposta per le imprese di produzione di videogiochi: Quali sono le scadenze da ricordare?

Le domande potranno essere presentate nelle finestre di apertura dello sportello stabilito dal Ministero della Cultura. Le date del prossimo sportello utile non sono state ancora pubblicate.





Direzione & Finanza

Scopri di più nell'articolo sul nostro sito.

**Ottieni la liquidità che spetta alla tua
azienda, rivolgiti solo a professionisti
qualificati con anni di esperienza e
formazione nel settore.**

